

# 1. Distribuciones estadísticas

## Ejercicio 1

Suponer que la variable aleatoria  $x$  está distribuida uniformemente en el intervalo  $[\alpha, \beta]$ , con  $\alpha, \beta > 0$ . Encontrar el valor esperado de  $1/x$  y comparar la respuesta con  $1/E[x]$  usando  $\alpha = 1, \beta = 2$ .

## Ejercicio 2

Suponer que la pdf conjunta para las variables aleatorias independientes  $x$  e  $y$ , viene dada por:

$$f(x, y) = \begin{cases} 1 & 0 < x < 1, \quad 0 < y < 1 \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

- Demostrar que la pdf  $g(z)$ , para  $z = xy$  es:

$$g(z) = \begin{cases} -\log z & 0 < z < 1 \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

- Demostrar que la distribución acumulativa de  $z$  es:

$$G(z) = z(1 - \ln z).$$

## Ejercicio 3

Considerar la pdf exponencial:

$$f(x; \xi) = \frac{1}{\xi} e^{-x/\xi}, \quad x \geq 0$$

- Demostrar que la distribución acumulativa es:

$$F(x) = 1 - e^{-x/\xi}, \quad x \geq 0$$

- Demostrar que la probabilidad condicional de encontrar un valor  $x < x_0 + x'$ , dado que  $x > x_0$  es igual a la probabilidad (incondicional) de encontrar que  $x$  es menor que  $x'$  es decir:

$$P(x \leq x_0 + x' | x \geq x_0) = P(x \leq x')$$

- Muones cósmicos producidos en las capas altas de la atmósfera entran en un detector situado al nivel del mar, donde algunos de ellos se detienen y se desintegran. La diferencia de tiempo  $t$  entre el instante de entrar en el detector y el instante de desintegración, sigue una distribución exponencial y el valor medio de  $t$  es la vida media del muon, aproximadamente  $2.2 \mu s$ . Explicar por qué el tiempo de vida del muon anterior al instante en que éste entra en el detector es irrelevante a la hora de calcular la vida media.

## 2. Método de Monte Carlo

### Ejercicio 1

- Implementar vuestro propio generador de números aleatorios, usando el algoritmo descrito en las notas del curso.
- Rellenar un histograma de 100 bins con 10000 números generados por vuestro algoritmo. Haced que sean uniformemente distribuidos entre 0 y 1. ¿Cuán aleatorios son vuestros números aleatorios?
- Probar con un algoritmo como RANLUX (GSL). Comparar.

### Ejercicio 2

Considerar las variables aleatorias  $r_i$  distribuidas uniformemente entre 0 y 1. Escribir un programa que os permita hacer histogramas de las siguientes variables:

$$\begin{aligned}x &= r_1 + r_2 - 1 \\x &= r_1 + r_2 + r_3 + r_4 - 2 \\x &= \sum_{i=1}^{12} r_i - 6 \\x &= \sum_{i=1}^{100} r_i - 10\end{aligned}$$

Calcular exactamente las medias y las varianzas de las variables definidas anteriormente y compararlas con los valores obtenidos a partir de los histogramas. Comentar la conexión entre vuestros resultados y el teorema del límite central.

### Ejercicio 3

Considerar una pdf del tipo “diente de sierra”

$$f(x) = \begin{cases} \frac{2x}{x_{\text{máx}}^2} & 0 < x < x_{\text{máx}} \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

Usar el método de transformación para encontrar la función  $x(r)$  que nos permita generar números aleatorios de acuerdo con  $f(x)$ . Implementar el método en un programa y hacer un histograma de los resultados (Usar  $x_{\text{max}} = 1$ ).

Escribir un programa para generar números aleatorios que sigan la pdf  $f(x)$  utilizando la técnica de aceptar/rechazar. Realizar un histograma de los resultados.